

La pêche à pied		
Lieu : Écomusée	Période : toute l'année	Durée : 1 h
Niveaux :	Cycles 2 et 3	
Notions à acquérir :	<ul style="list-style-type: none"> • Le phénomène des marées • Les différentes familles d'animaux marins : mammifères, poissons, coquillages... • Les techniques de pêche à pied utilisées dans la baie du Mont Saint-Michel 	
Déroulement :	<ul style="list-style-type: none"> • Visite de l'espace aquatique du musée : explication du phénomène des marées et présentation des mammifères, poissons et crustacés qui vivent dans la baie • Visite de l'espace pêche à pied : présentation des différents outils de pêche, faire le lien entre chaque outil et l'animal pêché • Démonstration du port d'un panier de pêche 	
Notions du programme mobilisées :	<p>Cycle 2 : Questionner le monde :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Connaître des caractéristiques du monde vivant, ses interactions, sa diversité • Comprendre la fonction et le fonctionnement d'objets fabriqués <p>Cycle 3 : Sciences et technologie :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Identifier les composantes géologiques et biologiques d'un paysage • Identifier les impacts humains dans un environnement 	
Matériel / équipement :	<ul style="list-style-type: none"> • Vidéos • Animaux plastifiés • Panier de pêche 	